



LIGUES DE CURLING - 2018-2019

LUNDI

Golden Rockers – 10h à 12h (également le vendredi matin)

- Ouverte à tous les joueurs
- Idéal pour les nouveaux joueurs de curling de jour
- Les équipes sont constituées avant le début de chaque partie
- Les règles sont basées sur un système de points

Soirée – Sociale – 2 groupes – 19h00 et 20h30 (toute l'année)

- Ouverte à tous les joueurs
- Ligue sociale visant à combiner des joueurs de tout calibre
- Équipes formées par le comité
- Équipes différentes pour les deux moitiés de la saison afin de maximiser l'interaction sociale
- Parties de huit manches s'il n'y a qu'un groupe; parties de six manches s'il y a deux groupes

MARDI

Windmill – 10h00 (novembre-décembre) – la ligue de jour la plus compétitive

- Équipes formées par le capitaine (équipes féminines OU masculines)
- Ouverte à tous les joueurs. Inscription d'une équipe de quatre joueurs (l'équipe peut comprendre un cinquième joueur, qui agira en tant que substitut)
- Parties de huit manches

Pratt – 10h00 (janvier-février)

- Équipes formées par le capitaine; le premier est attribué (équipes mixtes permises)
- Maximum de 10 points pour l'équipe, selon les cotes
- Ouverte à tous les joueurs. Inscription d'une équipe de trois ou individuelle
- Le comité attribuera un premier à chaque équipe
- Parties de huit manches

Jubilee – 10h00 (février-avril)

- Équipes formées par le capitaine; le premier est attribué (équipes mixtes permises)
- Maximum de 10 points pour l'équipe, selon les cotes

- Ouverte à tous les joueurs. Inscription d'une équipe de trois ou individuelle
- Le comité attribuera un premier à chaque équipe
- Parties de huit manches

Soirée – Compétitive – Mixte pur – 2 divisions – 19:00 et 21:00 (toute l'année)

- Composition de l'équipe : H/F/H/F ou F/H/F/H
- Le cinquième joueur peut remplacer n'importe quel membre et jouer à n'importe quelle position
- Un remplaçant doit être du même genre et doit jouer à la même position que le joueur qu'il remplace
- Si une équipe ne compte que trois joueurs, sa composition doit être H/F/H ou F/H/F
- *Avec l'accord des 2 capitaines, les joutes à 19h00 peuvent débiter 15 minutes d'avance afin de respecter la règle <<Durée d'une partie>>*

MERCREDI

Ligue mixte – 10h00 (deux sessions)

- Ouverte à tous les joueurs
- Parties de huit manches
- Équipes formées par le comité

Soirée – Pré-Compétitive – 19h30

- 19h00 et 21h00 si nous avons 2 groupes
- Équipes formées par le capitaine
- Les équipes ne devront pas dépasser 10 points
- Les points sont accumulés en fonction des victoires/égalités, et un champion est déclaré à la fin de la première et de la deuxième moitié (trophées Bradshaw et Rankin)

JEUDI

Ligue de doubles – 13h00 (deux sessions)

- Ouverte à tous les joueurs
- Parties de six manches
- Équipes formées par le comité
- Brossage interdit entre les deux lignes de jeu
- La règle de zone de garde protégée N'EST PAS appliquée

Soirée – Compétitive – 19h30

- 19h00 et 21h00 si nous avons 2 groupes
- Équipes formées par le capitaine
- Style "ladder"





- Équipes sans restrictions (mixte, féminines ou masculines)
- Un remplaçant peut être de n'importe quel genre

VENDREDI

Golden Rockers – 10h à 12h (également le lundi matin)

- Ouverte à tous les joueurs
- Idéal pour les nouveaux joueurs de curling de jour
- Les équipes sont constituées avant le début de chaque partie
- Les règles sont basées sur un système de points

Soirée – Sociale – Deux groupes – 19h00 et 21h00 (toute l'année)

- Ouverte à tous les joueurs
- Ligue sociale visant à combiner des joueurs de tout calibre
- Équipes formées par le comité
- Équipes différentes pour les deux moitiés de la saison afin de maximiser l'interaction sociale
- Parties de huit manches

SAMEDI

Doubles réguliers – (TOMMY HUNTER) – Deux sessions en avant-midi

- Pour les équipes de moins de 5.5 points
- Parties de six manches
- Changement de capitaine après quatre pierres
- Brossage interdit entre les lignes de jeu
- Règle du handicap : avant le début de chaque partie, la différence entre les cotes des deux équipes (pour les parties de six manches seulement) est MULTIPLIÉE par 1 ½ et ajoutée au score de l'équipe ayant la cote la plus faible
- L'équipe qui accorde les points a le marteau pour la première manche. Les équipes qui ont une cote identique décideront par tirage au sort qui aura le marteau

Doubles olympiques

Si vous êtes un curleur expérimenté et voulez parfaire vos aptitudes, les doubles olympiques sont pour vous

- Pour les équipes de 5.5 points et plus
- Les parties sont de huit manches, et seulement six pierres sont jouées par équipe. Une pierre de chaque équipe est placée stratégiquement au

début de chaque manche, et les cinq pierres restantes sont lancées

- Les deux joueurs peuvent brosser entre les lignes de jeu
- Un joueur lance la première et la dernière pierre, et l'autre lance les trois pierres du milieu
- Aucune pierre ne peut être sortie avant que la quatrième pierre ne soit lancée

Mettez vos aptitudes et votre stratégie à l'épreuve grâce à cette nouvelle ligue excitante. Vous pourrez voir une démonstration sur ordinateur lors de l'inscription.

DIMANCHE

Ligue sociale

- Ligue sociale visant à combiner des joueurs de tout calibre
- Ouverte à tous les joueurs
- Équipes formées par le comité
- Équipes différentes pour les deux moitiés de la saison afin de maximiser l'interaction sociale
- Parties de huit manches

MARDI | JEUDI | VENDREDI

Ligue de « 3 O'Clock Pickup »

- Mardis, jeudis et vendredis de 15h00 à 17h00
- Hommes et femmes; Tous niveaux
- But est de s'amuser et tout le monde peut essayer de nouvelles positions si ils veulent
- Parties de 6 manches
- Pas besoin de confirmer la participation... présentez-vous si vous voulez jouer!

LIGUE INTERCLUB

- La ligue Master's Interclub League (MIDL) comprend 13 clubs de curling de la région de Montréal
- Équipes formées par le capitaine
- Les joueurs doivent être âgés d'au moins 50 ans
- Chaque club joue contre les autres clubs deux fois pendant la saison : une fois à domicile et l'autre, à l'extérieur
- Les parties sont habituellement jouées le jeudi ou le vendredi en matinée
- Les points sont accumulés en fonction des victoires/égalités, et un champion est déclaré à la fin de la saison





Déroulement de chaque partie :

- 9h30 – les équipes arrivent au club hôte; café avec rhum et Timbits sont servis
- 10h00 – les équipes jouent une partie de huit manches
- 12h00 – les équipes échangent après la partie de façon « traditionnelle »
- 12h30 (approx.) – un lunch est servi par le club hôte

LIGUE SENIOR CASHSPIEL

- La ligue Senior Cashspiel comprend plus de 40 clubs de curling de l'Est de l'Ontario et de l'Ouest du Québec
- Les joueurs doivent être âgés d'au moins 50 ans
- Chaque club accueille de 1 à 3 cashspiels pendant la saison
- De 1 à 3 tournois sont joués chaque semaine pendant la saison
- Les équipes contribuent 100 \$ par équipe (dont 20 \$ est versé à un tirage 50/50) et jouent une partie
- Le classement des équipes aux premier, deuxième et troisième rangs est déterminé en fonction des victoires et du score pour les lancers au bouton.
- Nous aimerions que 3 équipes participent, chaque équipe participant à approximativement 10 tournois pendant la saison
- Un lunch est inclus

